噴射戰鬥機之

完全燃燒

版權聲明

本套軟體—噴射戰鬥機之完全燃燒〔JETFIGHTER — FULLBURN〕由英國 TAKE 2 INTERACTIVE 授權英特衛多媒體聯合國在台灣發行。凡未經合法授權而複製或散播此套軟體，均將依法嚴辦。請勿以身試法。

實際遊戲內容如與本手冊所載資料有出入時，將不會另行通知。手冊中的任何部份，在未得到英特衛多媒體聯合國的書面許可前，均不能以任何方式〔包括以電子或機械方式〕複製或轉移。

懸賞盜版檢舉：凡發現盜版書籍或軟體而檢舉者，經查屬實且訴求賠償之後且訴求賠償之後，將重賞百分之十的賠償數額。

檢舉電話：（02）2999-6768

噴射戰鬥機之完全燃燒印花截角

Interwise

進入遊戲

噴射戰鬥機之完全燃燒在安裝與執行上並不困難．但是，確認你具備有適合的電腦配備與足夠的硬碟空間是保證遊戲能正常執行的要素之一.請仔細閱讀安裝指示．如果遇到任何安裝上的問題，請查閱問題排除章節.

系統需求

噴射戰鬥機之完全燃燒之最低系統需求：

IBM 或 100% 相容，具備 PENTIUM 133MHZ 中央處理器之機種
16MB RAM
以 DOS 程式驅動之 4 倍速光碟
45MB 可用硬碟空間
VESA 相容之 SVGA 顯示卡，須有 1MB 記憶體及 640X480，256 色解析度
IBM 相容滑鼠

噴射戰鬥機之完全燃燒亦支援

WINDOWS '95 下以 DOS 模式執行 【若在此模式下有不穩定現象時.請改以純 DOS 模式執行遊戲.】
音效卡（包含 WAVE-TABLE 模組）
搖桿
方向舵踏板（RUDDER PEDALS）
推力控制器（THROTTLE CONTROL）
CH FORCE F/X 搖桿
3DFX 巫毒卡 MMX 技術支援

3DFX 資訊

噴射戰鬥機之完全燃燒可以支援任何相容 3DFX 巫毒卡的加速卡．通常可以達到 400% 或更好的效果．最大可以達到每秒 60 張圖形的更新速度.

MMX 資訊

如果你的電腦具備 MMX 技術支援則本程式會自動偵測並使用．比起無 MMX 技術的電腦可以增加約 5% 至 5% 的效能．由於 MMX 技術使用於貼圖處理.
所以在具備有 3DFX 加速卡的情形下 MMX 技術將無法提昇執行速度.

安裝

在安裝噴射戰鬥機之完全燃燒之前，請先確定你的電腦達到本遊戲的最低需求．如果你不能確定你的電腦是否符合最低需求，請洽詢你的電腦經銷商．要開始安裝時請依照以下指示．在範本裡假設你的光碟機是 "D" 槽.

注意:安裝時請閱讀 README 檔以獲得最新資訊.

DOS 下安裝:

將噴射戰鬥機之完全燃燒的第一片 CD 放入光碟機之中.
確定 DOS 路徑在光碟機之下：D:[ENTER]
執行安裝程式：INSTALL[ENTER]
依照螢幕上的指示進行安裝.

WIN95 下安裝

將噴射戰鬥機之完全燃燒的第一片 CD 放入光碟機.當噴射戰鬥機之完全燃燒的視窗出現時.點選 INSTALL 噴射戰鬥機之完全燃燒會自行在 C 槽下建立一個 JFFB 子目錄並將遊戲安裝在 C:\JFFB 中．你也可以自行決定要安裝的路徑.在安裝時程式會要求你設定你的音效卡與搖桿．如果你願意程式可以自動偵測你的配備.

請注意安裝時發生的錯誤，一般最常見的錯誤是沒有足夠的硬碟空間以供安裝.如果你安裝的時候碰到問題，請先確定你的電腦有以下配備:

- **45MB** 可用硬碟空間
- 光碟機的驅動程式有載入並正常工作
- **500K** 可用傳統記憶體
- **DOS** 或 **WIN95** 作業系統
- **VESA** 相容之 **SVGA** 卡及顯示器.

注意:如果你必須自行載入 **VESA** 驅動程式，請先回到 **DOS**，載入 **VESA** 驅動程式,再重新在 **DOS** 下安裝.

要完全離開 **WIN95**:
點選"開始"鈕
點選"關機"
點選"重新啓動電腦於 **DOS** 模式"
如果問題仍然不能排除，請參閱顧客資訊章節裡的問題排除部份.

設定你的系統

設定 3D 加速卡

如果你配備有 **3DFX** 加速卡，這個選單可以讓你選擇你所使用的加速卡，點選你所配備的加速卡廠牌.如果你不知道你配備的 **3D** 加速卡型號，請點選 **GENERIC 3DFX VOODOO CARD**. 請確定你的 **3D** 加速卡是相容於 **3DFX** 巫毒卡的型式，因為本遊戲不支援其他規格的加速卡.如果你沒有 **3DFX** 加速卡，請選擇 **NO CARD**.

設定音效

這個選單可以讓你設定你的"數位音效裝置"，或者稱為音效卡，如果你知道你的音效卡廠牌型號以及正確設定值，請依照螢幕的指示設定.或者是選擇 **AUTO-DETECTION**(自動偵測)功能，如果自動偵測導致電腦當機，你必須重新啓動你的電腦並且以人工設定音效卡的設定值.

以"**PREV CARD**"及"**NEXT CARD**"找尋你的音效卡種類，當出現正確的音效卡時點選"**CONTINUE**".

使用"**I/O PORT**"功能設定音效卡的正確 **I/O PORT** 值.

使用"**IRQ**"功能選擇適合的中斷要求值.

使用"**DMA**"功能設定正確的 **DMA** 頻道值.

如果你不確定正確的音效卡設定值，請詢問你的電腦經銷商，你也可以選擇 **NO CARD INSTALLED** 表示不安裝音效卡，之後再重新設定一次.

設定完成之後點選"**CONTINUE**"進入測試選單.

點選"**TEST**"聆聽一下音效卡是否能正常運作，如果你能聽到語音訊息，點選"**CONTINUE**"完成設定，或者選擇"**CANCEL**"重新設定音效卡.

在選擇"**CANCEL**"之前請先確定你的喇叭有打開，有插上電源並且有正確的連接在音效卡上.

設定音樂

這個選單可以讓你設定你的 "數位音樂裝置". 我們仍然稱之為音效卡. 或者你有裝置 MIDI 音源子卡時. 以 "PREV CARD" 及 "NEXT CARD"找尋你的音效卡種類. 當出現正確的音效卡時點選 "CONTINUE".使用 "I/O PORT" 功能設定音效卡的正確 I/O PORT 值.

如果你不確定正確的音效卡設定值. 請詢問你的電腦經銷商. 你也可以選擇 NO CARD INSTALLED 表示不安裝音效卡. 之後再重新設定一次.

設定完成之後點選 "CONTINUE" 進入測試選單.

設定搖桿

噴射戰鬥機之完全燃燒支援多種不同的搖桿. 你可以執行 SETUP 程式來設定你的搖桿. SETUP 程式還可以設定搖桿上每個按鈕的功能. 噴射

戰鬥機之完全燃燒已經對搖桿的每個按鈕做好預設值. 但是你可以隨自己喜好去設定搖桿.

以 "PREV" 和 "NEXT" 切換搖桿種類直到正確的搖桿種類出現為止.

如果找不到合適的搖桿種類. 請選 "GENERIC 2 BUTTON(標準 2 鈕)" 或 "GENERIC 4 BUTTON(標準 4 鈕)". 這兩個選項支援絕大多數的標準型搖桿.

如果你希望自行設定搖桿按鈕的功能. 點選 "CONFIGURE BUTTONS" 選項. 你可以看到搖桿按鈕設定選單出現.

當一切設定結束. 選擇 "CONTINUE"

第一次執行噴射戰鬥機之完全燃燒的時候程式會要求你校正搖桿. 選擇 "CONTINUE" 之後讀取搖桿校正指示.

安裝至硬碟

這會複製執行噴射戰鬥機之完全燃燒的必要檔案至硬碟上.

點選 "CONTINUE" 將程式安裝至程式預設的路徑上. 要改變預設的路徑. 點選路徑名稱或者按下空白鍵.

安裝完成之後再點選一次 "CONTINUE".

任何最新的改變或資訊都會列在 "README" 文件檔內. 以 "UP" 或 "DOWN" 上下移動文件. 或以 "DONE" 之後選擇 "EXIT" 離開安裝程序.

執行遊戲

在安裝完成之後. 也許你會急著想立刻升空翱翔一番. 以下是所有執行所需要的條件. 在以下的範例中我們假設遊戲是安裝在 C:\JFFB:

由 DOS 下執行

打開電腦

進入安裝有噴射戰鬥機之完全燃燒的磁碟槽下. C:[ENTER]

進入安裝有噴射戰鬥機之完全燃燒的子目錄下. CD\JFFB[ENTER]

輸入 FB 執行程式. FB[ENTER]

選擇一個模式並按照螢幕指示進行.

由 WINDOWS 95 下執行

打開電腦

點選 "開始" 鈕

當開始選單出現之後. 選擇程式集. 在 MISSION STUDIO 次目錄之下可以找到 FULL BURN.

噴射戰鬥機之完全燃燒的選單會出現.

選擇一個模式並且依照螢幕指示進行.

記得: 你的系統如果是 WINDOWS 95. 而你希望在 DOS 下執行噴射戰鬥機之完全燃燒. 你可以按照以下步驟執行:

點選 "開始" 鈕
點選 "關機"
點選 "重新啓動電腦於 MS-DOS 模式"

這樣就可以在 DOS 模式下執行噴射戰鬥機之完全燃燒.
如果遇到任何問題, 請先查閱顧客資訊章節中的問題排除. 大部分的問題其實都很容易解決的. 問題排除可以幫助你解決問題.

當你安裝好遊戲並開始執行, 你看到的的一個視窗就是噴射戰鬥機之完全燃燒的主選單.
這個主選單會提示你選擇一個遊戲模式, 單人, 多人或者訓練飛行模式. 你也可以從這個選單選擇離開遊戲.

第一次執行遊戲

訓練任務(TRAINING MISSIONS)

如果你從來沒玩過模擬飛行, 或是本系列的產品, 你或許希望在正式投入單人或多人戰役之前能先練習一下. 如果你想先熱身一下, 那請選擇訓練任務功能.
依照你所選擇的不同國家陣營, 遊戲會要求你放入不同的 CD. 接著遊戲會進入訓練任務視窗. 你可以挑選一個特定的訓練項目進行訓練.

烈建議新手們先來訓練任務操練一番. 你可以選擇任何的訓練任務, 以任何的順序來進行訓練. 詳細的任務說明在說明書中 "訓練任務"的章節裡可以找到.

單人戰役 SINGLE PLAYER CAMPAIGN

如果你對如何進行一個模擬飛行遊戲已經有很清楚的觀念, 或者你不想聽教官一堆囉哩八唆的理論而只是想趕快大戰一場, 選擇單人戰役選項以開始噴射戰鬥機之完全燃燒的戰役世界.

選擇了單人戰役之後出現的第一個視窗是玩家辨認視窗. 在這裡你必須輸入一個名字. 往後的戰役中大家就以這個名字稱呼你. 而程式也將以這個名字儲存及辨認你的個人資料.
這個視窗上最多可以儲存兩個不同陣營總共 8 個人的資料, 每個人的參數及資料都會被獨立儲存起來以便

下次讀取進度從新開始.

當你輸入了名字之後, 遊戲會詢問你要不要開始一個新的戰役. 如果你希望繼續之前未完的戰爭, 選擇一個已經儲存的飛行員資料, 程式會詢問你是要繼續上次的戰役或是清除這個儲存位置. 選擇清除會將之前的所有進度洗掉, 重新回到第一個任務.

假如你是第一次進入單人戰役, 你必須同意開始一個新的戰役. 之後你可以選擇巴倫支海衝突時你投效的陣營. 你可以成為美軍飛行員或為俄羅斯效力. 依照你所選擇陣營的不同, 程式會要求你放入適當的 CD 以開始遊戲.

戰場簡介

設定好你的系統, 輸入駕駛員姓名, 並選擇一個戰役之後就會出現戰場簡介. 依據你所選擇的陣營不同, 簡介的內容也會有所差異.

簡介的主要目的是為了營造出戰場氣氛並反映東西雙方情勢上的不同. 戰場簡介也包括了你第一次任務的簡報, 強烈建議你仔細看完整段戰場簡介.如果你想跳過這段戰場簡介, 只要按下任何按鍵或滑鼠按鈕就可以跳過.

在第一次任務簡報中, 請確定你已經檢視過所有仍然呈現灰色的按鈕. 這些按鈕提供了許多關於任務的不同資訊, 包含了戰場情況, 敵方威脅, 我方支援等等. 當你確實檢視所有資訊之後,點 "ACCEPT" 結束簡報.

現在你發現你單獨一個人在簡報室內. 移動游標到螢幕頂端可以拉下選單, 點選 "HANGER(機庫)" 以前往機庫預備登機開始遊戲.

當點選了停在機庫內的飛機之後, 你會發現你已經置身於駕駛艙之中, 準備好可以起飛了. 如果你之前曾經玩過這類遊戲, 你已經可以開始執行任務了. 如果你還不確定你該做些什麼, 看看 "快速開始" 那段文件.

記得, 如果你在遊戲的任何時候需要查閱文件, 或者喘口氣, 或者只是接個電話, 你都可以按下 [CTRL-P]來暫停遊戲. 如果任務中你突然忘記了你正在做什麼, 你可以選擇 ABORT MISSION(中止任務), 回到機庫中重新來過.

快速開始

這段文件告訴你如何快速開始進行噴射戰鬥機之完全燃燒. 這只是個大概的介紹. 其中略過了許多細節.

完全燃燒的世界

每次你進入遊戲時. 依據你所選擇的陣營你會出現在美軍航艦自由號或是俄軍前線飛彈基地的中央. 當你在航艦上或飛彈基地中的時候. 你可以執行戰役中的下一個任務. 或是選 "FREE FLIGHT" 在天空中自由自在的翱翔. 你也可以選擇 "INSTANT MISSION" 嚐試各種不同類型的任務. 放心. 這些任務不計分的. 就算搞砸了也不會影響你的晉升記錄.

遊戲環境

噴射戰鬥機之完全燃燒的獨特之處在於結合了真實的飛行模擬以及動畫輔助介紹的真實 3D 世界. 當你不在飛行時. 你可以透過真實第一人觀點介面來探索這個世界. 在這個遊戲裡假設你扮演的角色可能是美軍少尉湯姆.詹沁斯. 或是俄軍少校亞歷克席.索可洛夫. 這時你可以和你的同僚或你的部屬交談以獲得更多資訊.

當置身於這個世界時. 你會發現噴射戰鬥機之完全燃燒提供的特殊介面. 這個介面不但可以讓你自由的從一個點移動到另一個點. 還可以自由旋轉視角. 只要按住滑鼠左鍵不放即可. 你也可以點選物件並獲得該物件的特寫.

這個界面由一個 "跳躍鈕系統" 支援. 你可以在螢幕頂端找到這個系統. 點選任何標記過的字母即可啓動一個開啓說明或前往該點的捷徑.

注意: 請閱讀 README 檔以獲得任何最近關於多人遊戲的資訊或任何更新之處.

多人遊戲

多人遊戲讓噴射戰鬥機的愛好者們開闢一個全新的戰場. 絕大多數的人都會發現. 在多人遊戲中對抗同為人類的對手. 其困難度遠高於對抗任何電腦對手. 不管那個電腦的人工智慧做的多好.

你可以開啓一個自己的多人遊戲或是加入其他已經建立起來的遊戲之中. 你也可以在任何你希望的時候加入或離開遊戲. 噴射戰鬥機之完全燃燒允許最多 8 人透過 LAN/IPH 網路參加一個聯手或彼此對抗的遊戲. 只要將第一或第三片 CD 放入光碟中即可參加多人遊戲.

在主選單中點選 "MULTIPLAYER"選項即可開啓多人遊戲視窗. 選擇這個功能之後你會進入等待區. 等待區是開始多人遊戲的起點. 在等待區你可以輸入自己的呼號(CALLSIGN). 選擇自己的座機. 開創一個遊戲或是加入別人的遊戲. 設定嘲弄對手的字句. 或者送訊息. 你也可以看到一個交談視窗. 上面會顯示出其他人創造的多人遊戲資訊. 你也可以在這裡獲得線上輔助說明. 或者離開.

1)呼號 (CALL SIGN)

點選這個按鈕可以輸入你的呼號. 只要點選呼號視窗. 輸入你想使用的呼號然後按下 ENTER 即可. 接著你的呼號就會出現在遊戲中.

2)座機

在噴射戰鬥機之完全燃燒裡玩家有三種戰鬥機可以選擇. F/A-18.F-22 及米格機各有其特殊的優缺點. 所以駕駛哪種飛機並不表示會特別佔優勢. 一切決定在駕駛員的技術. 點選您想選擇的飛機即可.

3)創造一個新的遊戲

點選 CREATING A GAME 帶出遊戲創造視窗以創造你自己的多人遊戲. 你創造的遊戲識別名稱會以高亮度顯示在 "GAMES" 遊戲訊息視窗裡. "PLAYERS"玩家視窗裡則列出了目前參加這個遊戲的玩家呼號.也會注意到新出現的幾個對話盒. 這些對話盒可以讓你設定多人遊戲的環境變數. 請參閱線上說明設定環境參數.要開始遊戲. 點選 "LAUNCH GAME"
你也可以點選 "LOBBY" 以離開創造遊戲視窗回到等待區.

4)加入一個已經創造的遊戲

加入其他人已經創造好的遊戲只要在 "GAMES" 視窗中選擇你想加入的遊戲識別名稱. 再點選 "JOIN GAME" 鈕即可. 你所選擇加入的遊戲識別名稱會以高亮度顯示在 "GAMES" 視窗中. 在"PLAYERS" 訊息視窗中可以看到目前已經參加這個遊戲的玩家呼號.

5)嘲弄訊息

你可以事先設定遊戲中你要用來嘲弄對手的訊息. 在遊戲進行中只要按下預設的熱鍵就可以送出這些訊息. 查看線上說明可以獲得如何設定嘲弄的資訊.要輸入你的嘲弄訊息. 只要點選 "TAUNTS" 鈕. 並由 8 個訊息列中選擇想使用的訊息列. 輸入嘲弄訊息之後按下 ENTER 即可.
查看線上說明可以獲得更多關於嘲弄訊息的資訊.

6)離開

點選 "EXIT" 鈕即可離開多人遊戲視窗回到主選單.

7)聊天

聊天視窗中顯示了所有等待室中玩家送出的訊息. 這個視窗會顯示最新的幾個訊息.
點選 "SEND MESSAGE" 對話盒然後輸入訊息. 訊息限定於一行文字. 之後點選 "SEND MESSAGE" 就可以送出訊息. 你所送出的訊息應該會出現在聊天視窗中.

8)線上說明

點選 "ON-LINE HELP" 可以查看遊戲提供的線上資訊. 這些資訊包含了最新的多人遊戲資訊.

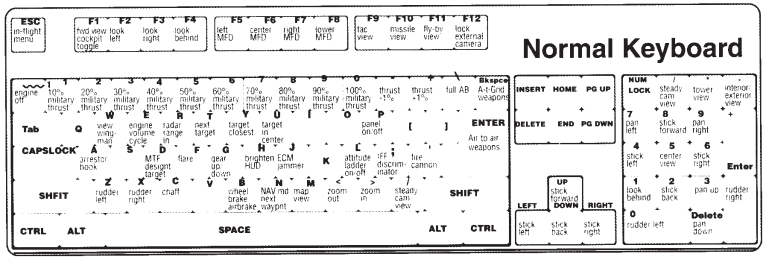
[鍵盤表]

ESC	飛行中選單	F1	切換座艙儀表 ON/OFF
F2	向左看	F3	向右看
F4	向後看	F5	左 MFD
F6	中 MFD	F7	右 MFD
F8	下 MFD	F9	戰術觀點
F10	飛彈觀點	F11	飛越觀點
F12	鎖定外部攝影機		引擎全關
1	10% 軍用推力	2	20% 軍用推力
3	30% 軍用推力	4	40% 軍用推力
5	50% 軍用推力	6	60% 軍用推力
7	70% 軍用推力	8	80% 軍用推力
9	90% 軍用推力	0	100% 軍用推力
-	推力 -1%	+	推力 +1%
\	後燃器全開	BKSPCE	選擇對地武器
W	觀察僚機	E	引擎音量
R	雷達距離	T	下一目標
Y	最近目標	U	最近準星目標
P	儀表板 ON/OFF	ENTER	選擇對空武器
A	捕捉勾		

D	MTF 預設目標	F	釋放火球
G	機輪升/降	H	HUD 亮度
J	ECM 反制開/關	L	梯度計開/關
;	敵我識別	'	發射機砲
Z	左舵	X	右舵
C	干擾片	B	煞車
N	移向下一導航點	M	觀看地圖
,	遠離	.	靠近
/	固定攝影機視角	SPACE	發射選定武器
UP	操縱桿前推	LEFT	操縱桿左推
RIGHT	操縱桿右推	DOWN	操縱桿後拉

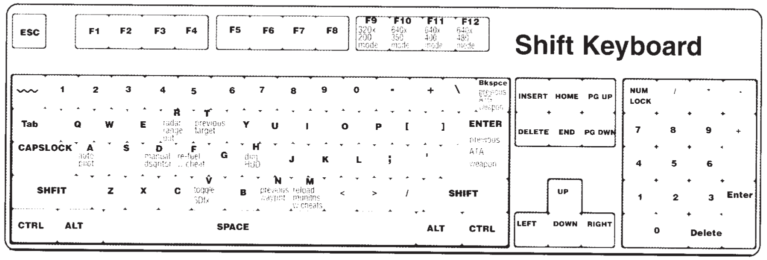
[KEYPAD]

/	固定攝影機視角	*	塔台觀點
-	內/外視點切換	7	攝影機左旋
8	操縱桿前推	9	攝影機右旋
4	操縱桿左推	5	視點歸中
6	操縱桿右推	1	向後看
2	操縱桿後拉	3	攝影機上轉
0	左舵	DELETE	攝影機下轉
ENTER	右舵		



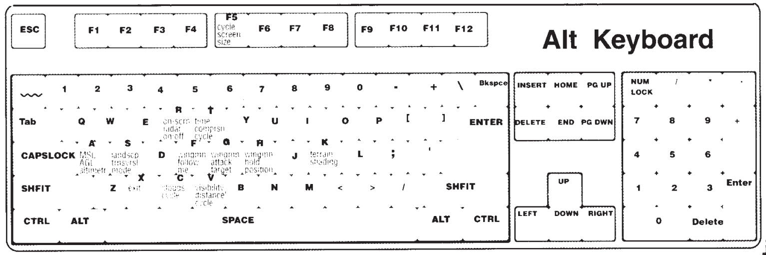
[SHIFT KEYBOARD]

F9	320H200 解析度
F11	640H400 解析度
BKSPCE	選擇上個對地武器
T	上一個目標
A	自動駕駛
F	作弊選項(燃料全滿)
V	切換 3DFX 功能
M	作弊選項(彈藥全滿)
F10	640H350 解析度
F12	640H480 解析度
R	雷達距離
ENTER	選擇上個對空武器
D	手動指示器
H	HUD 變暗
N	上個導航點



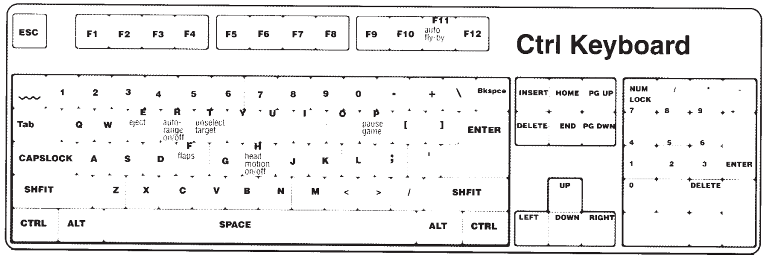
[ALT KEYBOARD]

F5	循環切換視窗大小
T	切換時間壓縮倍率
S	地面觀景模式
G	命令僚機攻擊目前目標
H	地面陰影效果
C	雲層效果
R	視窗上雷達開/關
A	MSL/AGL 開/關
F	命令僚機跟隨
M	命令僚機保持目前位置
H	離開
V	能見度距離切換



[CTRL KEYBOARD]

F11	自動飛越觀點	E	彈射
R	雷達自動距離開/關	T	取消目前目標
P	暫停遊戲	F	襟翼



當你在進行遊戲的時候，若發生了任何自己無法解決的問題，首先請做下列的檢查：

- 您電腦主機所使用的中央處理單位是否為 P-133 以上？
  解決辦法：請將主機升級。
- 您電腦的記憶體是否有 16MB 以上？
  解決辦法：請添購記憶體。
- 您硬碟的空間是否還有 40MB 以上的單位？
  解決辦法：請刪除一些不必要的檔案。
- 您是否載入了防毒程式、網路驅動程式等不必要的常駐程式。
  解決辦法：請儘可能將其從開機設定檔中移除。
- 您是否進入了中文系統來進行遊戲？
  解決辦法：請釋放中文系統。
- 所使用音效卡為何？
  解決辦法：請確定自己所使用的音效卡種類，並正確的進行設定與安裝。

如果您的問題還是解決不了，請聯絡本公司，我們將盡力為您服務。

聯絡電話為：〔02〕2999-6768

聯絡地址為：台北縣三重市重新路五段 609 巷 16 號 9 樓之 16〔湯城園區〕